

2022

Schoolvoetbaltoernooi



*Georganiseerd door:
SV Gramsbergen & Sportservice Hardenberg*

Inhoudsopgave

Spelregels en aanwijzingen	2
Spelregels KNVB 8 tegen 8 voetbal	3
Deelnemers:	4
Poule indeling:	4
Speelschema Jongens:	5
Speelschema Meisjes:	6
Finales	7
Veld indeling:	8
Kleedkamer indeling:	9

Spelregels en aanwijzingen

- Bij aankomst dient iedere teamleider zich te melden bij de organisatie boven in de kantine en het in ontvangst nemen van een **ranjabon + ijsbon**.
- Een speler mag voor slechts één team in actie komen.
- Kleedkamerindeling staat op de deuren.
- Hou kleedkamer en velden netjes. De afvalcontainers staan er niet voor niets.
- Houd u aan de regels voor het gebruik van het kunstgrasveld.
- Er wordt gespeeld op een 'aangepast' speelveld met 'pupillen' doelen.
- Twee minuten voor begin wedstrijd staan ploegen klaar bij het veld.
- Spelen twee teams in gelijke kleur shirts, dan heeft de organisaties hesjes voor het in het programma als eerste genoemde team. Zelf afhalen en weer inleveren.
- Wedstrijdduur bedraagt 2x 9 minuten, met wisselen van speelhelft
- De finale duurt 2x 10 minuten, inclusief het wisselen van speelhelft na 10 minuten.
- Eerstgenoemd team verdedigt het doel met het lint en trapt af.
- Teams bestaan uit 8 spelers, inclusief de doelman/vrouw.
- Wisselen is onbeperkt toegestaan.
- Wisselplayers en leiders staan in het grote doel aan de zijkant van het speelveld.
- De KNVB-spelregels voor het jeugdvoetbal (8 tegen 8) zijn van toepassing.
- Bij een gelijke eindstand in de poule beslissen achtereenvolgens: het onderlinge resultaat, doelsaldo, aantal gescoorde doelpunten. Leidt dit niet tot een beslissing, dan worden er door ieder team 5 strafschoppen genomen, en vervolgens 'om en om' tot een beslissing is verkregen.
- Bovenstaande regeling is ook van toepassing bij een gelijke eindstand in de finale.
- In onvoorziene omstandigheden beslist de toernooileiding. Deze uitspraak is bindend.

Spelregels KNVB 8 tegen 8 voetbal

Aftrap: De aftrap wordt genomen door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap.

Terugspeelbal: Een terugspeelbal (gespeeld via een voet) mag niet door de keeper worden opgepakt. Wanneer dit wel gedaan wordt, wordt een waarschuwing gegeven. Bij herhaling van de overtreding volgt een indirecte vrije trap op negen meter afstand van de achterlijn. Een terugspeelbal die niet via de voet gaat (scheen, knie, bovenlichaam en hoofd) mag wel worden opgepakt.

Achterbal: De achterbal wordt vanaf de grond genomen binnen het keepersgebied door de bal te passen of te schieten. De achterbal kan zowel door de keeper als door een veldspeler worden genomen.

Hoekschop: Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten van het speelveld genomen door de bal in te dribbelen of te passen. In beide gevallen, na indribbelen of inpassen, mag er direct worden gescoord door de speler die de hoekschop neemt. De tegenstander staat minimaal op vijf meter afstand.

Doelpunt: Na een doelpunt vindt er een aftrap plaats door één van de teams in het midden van het veld. Beide teams starten vanaf eigen helft. Er kan direct gescoord worden vanaf de aftrap.

Uitbal: Bij een uitbal wordt het spel hervat door in te dribbelen. Nadat de bal is ingedribbeld kan er direct worden gescoord door de speler die indribbelt.

Vrije bal: Een vrije bal mag gepast, ingedribbeld, of geschoten worden.

Overtreding/ scoringkans: Bij een overtreding wordt een vrije bal door de tegenpartij genomen. Bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans zal er een strafschoot worden toegekend.

Afstand: De tegenstander staat minimaal op 5 meter afstand bij elke spelhervatting.

Penalty: Tijdens de wedstrijd wordt een strafschoot alleen gegeven bij het ontnemen van een duidelijke scoringskans. De afstand voor een penalty is 9 meter.

Keepersgebied: Het keepersgebied staat aangegeven met pionnen. Deze pionnen zullen ter hoogte van de zijkant van de 16 meter staan. Dit is het gebied dat aangeeft waar de keeper de bal mag oppakken met de handen.

Wisselen: Er mag constant gewisseld worden

Veldspelers: in het veld staan 8 spelers dit is inclusief keeper.

Deelnemers:

<u>Jongens:</u>	<u>Meiden:</u>
1. C.B.S de Spreng-EL 1 (Coole Kikkers)	1. C.B.S de Spreng-EL 1 (de McChickies)
2. C.B.S de Spreng-EL 2 (De tostibakkers)	2. C.B.S de Akker 1
3. C.B.S de Akker 1	3. C.B.S de Akker 2
4. C.B.S de Akker 2	4. De Bron 1
5. C.B.S de Fontein 1	5. De Bron 2
6. Prinses Irene 1	6. SLS de Ravelijn
7. De Bron 4	7.
8. De Bron Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.	8.
9. SLS de Ravelijn 1	9.
10. KBS de Kwinkslag (De Kwinkies)	10.
11. C.B.S De Fontein 2	11.

Poule indeling:

Jongens

<i>Poule 1</i>	<i>Poule 2</i>
C.B.S de Spreng-EL 1 (Coole Kikkers)	C.B.S de Akker 1
De Bron 1	De Bron 2
Prinses Irene 1	C.B.S de Spreng-EL 2 (De tostibakkers)
KBS de Kwinkslag 1 (De Kwinkies)	SLS de Ravelijn 1
C.B.S de Akker 2	C.B.S de Fontein 1
C.B.S de Fontein 2	

Meiden

<i>Poule 3</i>
C.B.S De Spreng-EL 1 (De McChickies)
C.B.S de De Akker 1
C.B.S de De Akker 2
SLS de Ravelijn 1
De Bron 1
De Bron 2

Speelschema Jongens:

Poule 1 Jongens*

<u>Tijd</u>	<u>Veld</u>	<u>Thuis</u>	<u>Uit</u>	<u>Uitslag</u>
13;00 – 13;20	1	De Spreng-EL 1	De Bron 1	
	2	Prinses Irene 1	De kwinkslag 1	
	3	De Akker 2	De Fontein 2	
13;40 – 14;00	1	De Bron 1	Prinses Irene 1	
	2	De kwinkslag 1	De Akker 2	
	3	De Fontein 2	De Spreng-EL 1	
14;20 – 14;40	1	Prinses Irene 1	Spreng-EL 1	
	2	De Bron 1	De Akker 2	
	3	De Fontein 2	De Kwinkslag 1	
15;00 – 15;20	1	De Spreng-EL 1	De Kwinkslag 1	
	2	De Fontein 2	De Bron 1	
	3	Prinses Irene 1	De Akker 2	
15;40 – 16;00	1	De Spreng-EL 1	De Akker 2	
	2	De Bron 1	De Kwinkslag 1	
	3	Prinses Irene 1	De Fontein 2	

Poule 2 Jongens*

<u>Tijd</u>	<u>Veld</u>	<u>Thuis</u>	<u>Uit</u>	<u>Vrij team</u>	<u>Uitslag</u>
13;00-13;20	4	De Fontein 1	De Bron 2	Akker 1	
	5	De Spreng-EL 2	Ravelijn 1		
13;40-14;00	4	De Akker 1	De Bron 2	Ravelijn 1	
	5	De Spreng-EL 2	De Fontein 1		
14;20-14;40	4	De Akker 1	De Spreng-EL 2	De Bron 2	
	5	De Fontein 1	Ravelijn 1		
15;00-15;20	4	De Akker 1	Ravelijn 1	De Fontein 1	
	5	De Bron 2	De Spreng-EL 2		
15;40-16;00	4	De Akker 1	De Fontein 1	De Spreng-El 2	
	5	De Bron 2	Ravelijn 1		

Speelschema Meisjes:

Poule 3 Meiden

<u>Tijd</u>	<u>Veld</u>	<u>Thuis</u>	<u>Uit</u>	<u>Uitslag</u>
13;20 - 13;40	1	De Spreng-EL 1	De Akker 1	
	2	De Akker 1	Ravelijn 1	
	3	De Bron 1	De Bron 2	
14;00 –14;20	1	De Spreng-EL 1	De Bron 2	
	2	De Akker 1	De Akker 2	
	3	Ravelijn 1	De Bron 1	
14;40 -15;00	1	De Akker 2	De Spreng-EL 1	
	2	De Akker 1	De Bron 2	
	3	De Bron 2	Ravelijn 1	
15;20 –15;40	1	De Spreng-EL 1	Ravelijn 1	
	2	De Akker 2	De Bron 1	
	3	De Bron 2	De Akker 1	
16;10 –16;30	1	De Bron 1	De Spreng-EL 1	
	2	Ravelijn 1	De Akker 1	
	3	De Bron 2	De Akker 2	

*na de wedstrijden van de meiden zijn er geen beslissende wedstrijden omdat zij al tegen iedereen spelen.

Finales

*Bij de jongens wordt er nog een beslissende wedstrijd gespeeld tussen nummer 1 van beide poules en nummer 2, 3, 4 en 5 van beide poules

<u>Tijd</u>	<u>Veld</u>	<u>Thuis</u>	<u>Uit</u>	<u>Uitslag</u>
16;10 – 16;30	6	Nmr 5. Poule 1	Nmr 5. Poule 2	
	5	Nmr 4. Poule 1	Nmr 4. Poule 2	
	4	Nmr 3. Poule 1	Nmr 3. Poule 2	
16;30 – 16;50	3	Nmr 2. Poule 1	Nmr 2. Poule 1	
	4	Nmr 1. Poule 1	Nmr 1. Poule 1	

**Hierna zal er nog een prijsuitreiking plaatsvinden.

Veld indeling:



Kleedkamer indeling:

<u>Jongens:</u>	<u>Kleedkamerindeling</u>
1. C.B.S de Spreng-EL 1 (Coole Kikkers)	A
2. C.B.S de Spreng-EL 2 (De tostibakkers)	
3. C.B.S de Akker 1	B
4. C.B.S de Akker 2	
5. C.B.S de Fontein 1	F
6. C.B.S de Fontein 2	
7. Prinses Irene 1	C
8. De Bron 1	H
9. De Bron 2	
10.SLS de Ravelijn 1	D
11.KBS de Kwinkslag (De Kwinkies)	E

<u>Meiden:</u>	<u>Kleedkamerindeling</u>
1. C.B.S de Spreng-EL 1 (de McChickies)	I
2. C.B.S de Akker 1	G
3. C.B.S de Akker 2	
4. De Bron 1	L
5. De Bron 2	
6. SLS de Ravelijn 1	J
7. Overige Meisjes Gemeente Teams	K